

## **Drumming and Simple Instrument Making, Henry Padron**

Video Arts Instructional Workshops Series

Creative Artists Migrant Program Services (CAMPS)

Administered by the Genesee Valley Council on the Arts (GVCA), Mt. Morris, NY

*(Formerly of the Genesee Migrant Center)*

### **Shaker/Maraca using a bottle or a container**

1. Unscrew top or remove lid
2. Put .5 to 1 cup of filler into it
3. Re-screw top or put lid back on
4. Play your instrument

### **Drum**

1. Cut a piece of tape that goes 4 inches to either side
2. Lay the tape over the top of the two sided cylinder
3. Crisscross strips of tape
4. Leave no gaps
5. Repeat the crisscross 2 to 4 times
6. Play the instrument with your hand or a stick

### **Agitador/Maraca usando una botella o un recipiente**

1. Desatornille la tapa o retire la tapa
2. Poner de .5 a 1 taza de relleno en él
3. Vuelva a atornillar la tapa o vuelva a poner la tapa
4. Toca tu instrumento

### **Tambor**

1. Cortar un pedazo de cinta de embalaje que baje 4 pulgadas a cada lado
2. Poner la cinta de embalaje sobre la parte superior del cilindro de dos lados
3. Tiras de cinta de embalaje entrecruzadas
4. No deje huecos
5. Repita el entrecruzamiento de 2 a 4 veces
6. Toca el instrumento con la mano o con un palo

### **Rhythm Chart**

1. The “O” means clap – strike or shake your instrument
2. The “X” means don’t clap – strike or shake the instrument
3. Practice the patterns with O and X

### **Imagination**

1. Use your instruments to make the sounds of animals
2. Use your instruments to make the sound of weather
3. Use your instruments to accompany stories you enjoy
4. Use your instruments to create your own

### **Gráfico de ritmos**

1. El “O” significa aplaudir – darle o agitar su instrumento
2. El X significa no aplaudir – golpear o agitar el instrumento
3. Practique los patrones del gráfico con O y X

### **Imaginación**

1. Utilice sus instrumentos para hacer los sonidos de los animales
2. Utilice sus instrumentos para hacer el sonido del clima
3. Utilice sus instrumentos para acompañar las historias que disfruta
4. Utilice sus instrumentos para crear su propio